

### Correction

1. (a) Pour montrer que le vecteur  $\vec{n} \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  est normal au plan (ABC), il suffit de démontrer que ce vecteur est

orthogonal à deux vecteurs directeurs du plan (ABC), par exemple  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$ .

$\vec{AB}$  a pour coordonnées  $(-2; 1; 0)$  donc  $\vec{AB} \cdot \vec{n} = -2 \times 3 + 1 \times (6) + 0 \times (-2) = 0$  donc  $\vec{AB} \perp \vec{n}$ .

$\vec{AC}$  a pour coordonnées  $(0; 1; 3)$  donc  $\vec{AC} \cdot \vec{n} = 0 \times 3 + 1 \times 6 + 3 \times (-2) = 0$  donc  $\vec{AC} \perp \vec{n}$ .

Donc le vecteur  $\vec{n}$  est normal au plan (ABC).

- (b) Le plan (ABC) est l'ensemble des points  $M(x; y; z)$  tels que  $\vec{AM} \perp \vec{n}$ , c'est-à-dire  $\vec{AM} \cdot \vec{n} = 0$ . Or  $\vec{AM}$  a pour coordonnées  $(x-2; y; z)$ .

$$\vec{AM} \cdot \vec{n} = 0 \iff (x-2) \times 3 + y \times 6 + z \times (-2) = 0 \iff 3x + 6y - 2z - 6 = 0$$

Le plan (ABC) a donc pour équation cartésienne  $3x + 6y - 2z - 6 = 0$ .

2. On note  $d$  la droite passant par O et orthogonale au plan (ABC).

- (a) La droite  $d$  est orthogonale au plan (ABC) donc elle a pour vecteur directeur le vecteur  $\vec{n}$  normal à (ABC).

De plus elle passe par le point D de coordonnées  $(2; 1; 0)$ .

$$\text{La droite } d \text{ a donc pour représentation paramétrique } \begin{cases} x = 3t + 2 \\ y = 6t + 1, \quad t \in \mathbb{R} \\ z = -2t \end{cases}$$

- (b) La droite  $d$  coupe le plan (ABC) au point H.

$$\text{Les coordonnées du point H vérifient le système } \begin{cases} x_H = 3t + 2 \\ y_H = 6t + 1 \\ z_H = -2t \\ 3x_H + 6y_H - 2z_H - 6 = 0 \end{cases}$$

Donc  $3 \times (3t + 2) + 6 \times (6t + 1) - 2 \times (-2)t - 6 = 0$  ce qui équivaut à  $9t + 6 + 36t + 6 + 4t - 6 = 0$  ou  $49t = -6$  donc  $t = -\frac{6}{49}$ .

$x = 3t + 2$  donc  $x = \frac{-18}{49} + 2 = \frac{80}{49}$ ,  $y = 6t + 1$  donc  $y = \frac{-36}{49} + 1 = \frac{13}{49}$ , et  $z = -2t$  donc  $z = \frac{12}{49}$ .

Le point H a donc pour coordonnées  $(\frac{80}{49}; \frac{13}{49}; \frac{12}{49})$ .

- (c) Le vecteur  $\vec{DH}$  a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} \frac{80}{49} - 2 \\ \frac{13}{49} - 1 \\ \frac{-12}{49} - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{18}{49} \\ \frac{-36}{49} \\ \frac{12}{49} \end{pmatrix}$  Donc  $DH = \sqrt{\frac{1764}{49^2}} = \frac{42}{49} = \frac{6}{7}$ .

- (d) La distance du point D au plan (ABC) est donnée par :  $\frac{|3x_D + 6y_D - 2z_D - 6|}{\sqrt{3^2 + 6^2 + 2^2}} = \frac{|3 \times 2 + 6 \times 1 - 2 \times 0 - 6|}{\sqrt{49}} = \frac{6}{7}$ . On retrouve bien le même résultat.

3. On peut calculer le volume de la pyramide DACB de deux manières différentes :

- Si on considère que la pyramide DABC a pour base le triangle ADB et pour Hauteur  $DC=3$ , son volume est alors donnée par :  $V = \frac{1}{3} \mathcal{B} \times DC$ , où  $\mathcal{B}$  est l'aire du triangle ADB,  $\mathcal{B} = \frac{1}{2} AD \times BD = \frac{1}{2} \times 1 \times 2 = 1$ . Donc  $V = \frac{1}{3} \times 1 \times 3 = 1$ .
- Si on prend le triangle ABC pour base de la pyramide DABC, la hauteur est  $DH = \frac{6}{7}$ , et le volume est donné par  $V = \frac{1}{3} \times \mathcal{B}' \times DH$  où  $\mathcal{B}'$  est l'aire du triangle ABC, on a alors l'égalité  $1 = \frac{1}{3} \times \mathcal{B}' \times \frac{6}{7}$  ce qui donne  $\mathcal{B}' = \frac{7}{2}$ .

L'aire du triangle ABC vaut  $\frac{7}{2}$ .

**Remarque** ; On peut vérifier ce dernier résultat en utilisant la formule de Héron qui permet de calculer l'aire  $\mathcal{A}$  d'un triangle quelconque en ne connaissant que les longueurs  $a, b$  et  $c$  de ses trois côtés :  $\mathcal{A} = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$  avec  $p = \frac{a+b+c}{2}$ . On utilise le théorème de Pythagore pour calculer les longueurs des cotés du triangle ABC, on trouve  $a = BC = \sqrt{13}$ ,  $b = AC = \sqrt{10}$  et  $c = AB = \sqrt{5}$ . Avec une calculatrice on trouve bien  $S = 3.5$ .