## EXERCICE 6

Une chaîne de fabrication produit des pièces mécaniques. On estime que  $5\,\%$  des pièces produites par cette chaîne sont défectueuses.

Un ingénieur a mis au point un test à appliquer aux pièces. Ce test a deux résultats possibles : « positif » ou bien « négatif ».

On applique ce test à une pièce choisie au hasard dans la production de la chaîne.

On note p(E) la probabilité d'un évènement E.

On considère les évènements suivants :

- *D* : « la pièce est défectueuse » ;
- *T* : « la pièce présente un test positif » ;
- $\overline{D}$  et  $\overline{T}$  désignent respectivement les évènements contraires de D et T.

Compte tenu des caractéristiques du test, on sait que :

- La probabilité qu'une pièce présente un test positif sachant qu'elle est défectueuse est égale à 0,98;
- la probabilité qu'une pièce présente un test négatif sachant qu'elle n'est pas défectueuse est égale à 0,97.

## Les parties I et II peuvent être traitées de façon indépendante.

## **PARTIE I**

- 1. Traduire la situation à l'aide d'un arbre pondéré.
- **2. a.** Déterminer la probabilité qu'une pièce choisie au hasard dans la production de la chaîne soit défectueuse et présente un test positif.
  - **b.** Démontrer que : p(T) = 0.0775.
- **3.** On appelle **valeur prédictive positive** du test la probabilité qu'une pièce soit défectueuse sachant que le test est positif. On considère que pour être efficace, un test doit avoir une valeur prédictive positive supérieure à 0,95.

Calculer la valeur prédictive positive de ce test et préciser s'il est efficace.

## **PARTIE II**

On choisit un échantillon de 20 pièces dans la production de la chaîne, en assimilant ce choix à un tirage avec remise. On note X la variable aléatoire qui donne le nombre de pièces défectueuses dans cet échantillon.

On rappelle que : p(D) = 0.05.

- 1. Justifier que X suit une loi binomiale et déterminer les paramètres de cette loi.
- **2.** Calculer la probabilité que cet échantillon contienne au moins une pièce défectueuse. On donnera un résultat arrondi au centième.
- **3.** Calculer l'espérance de la variable aléatoire *X* et interpréter le résultat obtenu.